|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOME DO PROJETO** | | |
| **LEVANTAMENTO DE REQUISITOS** | | |
| Preparado por | André Almeida, Júlia Morato e Nathália C. | Versão: 1.0 |
| Aprovado por: |  | 16/04/2015 |

**I – INTERESSADOS / STAKEHOLDERS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Contato** | **Função** |
| Letícia Helena Januário | leticiahj@hotmail.com | Orientadora |
| Paula Luciana Gonçalves Pereira | paulinhalgp@hotmail.com | Colaboradora |
| Ministério da Saúde | http://portalsaude.saude.gov.br/ | Provedora de informações |

**II – DEFINIÇÃO DE REQUISITOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Visualização de cartão** | No módulo Cartão Espelho | |
| **Descrição** | | |
| O usuário final, isto é, o paciente, poderá visualizar seu próprio Cartão Espelho. O cartão espelho representará todas as vacinas que o paciente deve tomar, e todas aquelas que já tiverem sido injetadas apresentaram um símbolo para diferencia-las das demais que ainda serão tomadas. O cartão permitirá também que as pessoas se organizem com relação à data em que devem voltar à unidade de saúde para receber uma dose de determinada vacina. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Agente de saúde** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Gerência de Registro** | No módulo do Jogo e da Enciclopédia | |
| **Descrição** | | |
| A gerência de registro será realizada pelo próprio aluno no módulo da Enciclopédia. Esse processo consiste na permissão ao usuário de alterar seus dados cadastrais permitindo que ele faça bom uso do sistema e que sempre mantenha seus dados atualizados. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Aluno** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Jogar** | No módulo Jogo | |
| **Descrição** | | |
| O usuário do jogo, isto é, em sua maioria os alunos do curso de Enfermagem, ou relacionados à área da saúde, poderão jogar um jogo sobre vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. O Jogo apresentará modelo parecido com o brinquedo Perfil das indústrias Grow. No caso, o aluno poderá escolher dentre 3 tipos de perguntas relacionadas a esse tema: Doenças, Vacinas, Doenças e Vacinas. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Aluno** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Efetuar pesquisas** | No módulo Enciclopédia | |
| **Descrição** | | |
| O usuário da Enciclopédia poderá realizar pesquisas na Enciclopédia que irá reunir informações a respeito de vacinas e doenças que podem ser prevenidas através de vacinação. A pesquisa poderá ser feita através do nome da vacina ou doença, ou de palavras relacionadas a seus temas. Além disso, após uma pesquisa, o usuário poderá rever as pesquisas anteriores. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Alunos e agentes da saúde** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Análise do resultado pessoal** | No módulo Jogo | |
| **Descrição** | | |
| O usuário do jogo poderá verificar seu rendimento no Jogo. Será efetuado um ranking comparativo entre os alunos participantes do Jogo. Essa classificação permitirá que os alunos possam competir entre si, e que tenham um algo a mais para continuarem trabalhando com o software. Além disso, o usuário poderá gerar um relatório de seu rendimento, permitindo-o que possa saber onde apresenta o maior número de falhas, propiciando uma educação visando os pontos de dificuldade. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Aluno** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerência de Alunos** | No módulo do Jogo | |
| **Descrição** | | |
| Na gerência de alunos, o professor administrará o CRUD (Create, Read, Update e Delete) dos cadastros de alunos no sistema. Permitindo assim que o professor possa gerenciar os casos de problemas com seus alunos, alterando seus dados, validando criação de novos alunos e excluindo-os quando necessário. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Análise de resultados** | No módulo do Jogo | |
| **Descrição** | | |
| O professor poderá verificar o rendimento dos jogadores inclusos em sua sala. Com isso, ele saberá qual a maior dificuldade de um determinado grupo, auxiliando-o a descobrir em quais pontos ele deve apresentar maior dedicação. Além disso, o docente também poderá gerar um relatório apresentando características de sua turma. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerência de Professores** | No módulo do Jogo | |
| **Descrição** | | |
| Na gerência de professores, o administrador controlará o CRUD (Create, Read, Update e Delete) dos cadastros de docentes no sistema. Permitindo assim que o administrador possa gerenciar os casos de problemas com professores, alterando seus dados, validando criação de novos usuários desse tipo e excluindo-os quando necessário. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerência de conteúdo da Enciclopédia** | No módulo da Enciclopédia | |
| **Descrição** | | |
| A gerência de conteúdo da Enciclopédia diz respeito ao cadastro de conteúdo a respeito de vacinas e doenças prevenidas através de vacinas. Somente o administrador poderá aprovar ou não um novo conteúdo, garantindo assim a coerência das informações apresentadas aos pesquisadores. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Paula Luciana Gonçalves Pereira** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerência de Administradores** | Em todos os módulos do projeto | |
| **Descrição** | | |
| A gerência de administradores, proporcionará o controle do CRUD (Create, Read, Update e Delete) para os administradores. Permitindo assim que somente o administrador possa adicionar um novo administrador, alterar seus dados, e exclui-los quando necessário. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado ?** | |
| **Gerência de dicas** | No módulo do Jogo | |
| **Descrição** | | |
| A gerência de dicas do Jogo diz respeito ao CRUD para as dicas nesta plataforma. Somente o administrador poderá aprovar ou não uma nova dica, altera-la e exclui-la, garantindo assim a coerência das informações apresentadas aos alunos. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Paula Luciana Gonçalves Pereira** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Gerência de Pacientes** | No módulo Cartão Espelho | |
| **Descrição** | | |
| A gerencia de pacientes será feita pelo agente da saúde, relacionado ao Cartão Espelho, em que é necessário o controle de horários de pacientes vinculados aos seus cartões e controle de datas de retorno. Esse controle serve para que seja possível, como opção ao Administrador, notificar os pacientes da necessidade de tomar outras doses de sua vacina. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Onde será aplicado?** | |
| **Gerencia de Cartões** | No módulo Cartão Espelho | |
| **Descrição** | | |
| O administrador, na gerencia de cartões, tem as opções de registrar novos cartões, alterar dados informados anteriormente e gerar relatórios sobre as estatísticas do número de pacientes e estatísticas para pesquisa utilizando os dados dos pacientes portadores dos cartões. | | |
| **Responsável** | | Data da coleta |
| **Letícia Helena Januário** | | 14/05/2015 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REGISTRO DE ALTERAÇÕES** | | |
| **Data** | **Modificado por** | **Descrição da mudança** |
| 29/05/2015 | André Almeida Gonçalves  Júlia Elias Morato  Nathália Cristian Ferreira de Oliveira | Criação dos Padrões de Projeto |
|  |  |  |